

[In der Region Mykolajiw begründete das Bürgermeisteramt die Wasserknappheit mit der Mobilisierung von Versorgungsarbeitern](#)

10.08.2023

Die Stadt Nowy Bug wurde ohne zentrale Wasserversorgung zurückgelassen, weil die Fachleute, die Arbeiten zur Wiederherstellung der Netze durchführen sollten, mobilisiert wurden. Dies teilte der Stadtrat mit.

Das ist eine maschinelle Übersetzung eines Artikels aus der [Onlinezeitung Korrespondent.net](#). Die Übersetzung wurde weder überprüft, noch redaktionell bearbeitet und die Schreibung von Namen und geographischen Bezeichnungen entspricht nicht den sonst bei [Ukraine-Nachrichten](#) verwendeten Konventionen.

???

Die Stadt Nowy Bug wurde ohne zentrale Wasserversorgung zurückgelassen, weil die Fachleute, die Arbeiten zur Wiederherstellung der Netze durchführen sollten, mobilisiert wurden. Dies teilte der Stadtrat mit.

Es wird festgestellt, dass die Mitarbeiter des kommunalen Unternehmens Vodoprovodnye Netze Vorladungen von der Novy Bug Filiale der TCC und SP (militärische Rekrutierung Büro) erhalten haben.

„Trotz der Tatsache, dass das kommunale Unternehmen Vodoprovodnye Seti zu den Objekten der kritischen Infrastruktur gehört und das Gebiet zweier Gemeinden mit Wasser versorgt, haben Mitarbeiter des Novobugsky territorialen Zentrums für Personal und soziale Unterstützung (militärisches Rekrutierungsbüro) Vorladungen an Mitarbeiter übergeben, die mit Wiederherstellungsarbeiten an der Wasserversorgung und Arbeiten an Pumpstationen beschäftigt sind. In Anbetracht der Besonderheiten der Arbeit dieser Arbeitnehmer und ihrer beruflichen Fähigkeiten gibt es derzeit keine Möglichkeit, diese Spezialisten zu ersetzen. Jetzt werden Maßnahmen ergriffen, um die Situation mit der Wiederherstellung der Wasserversorgung in naher Zukunft zu stabilisieren“, sagte der Stadtrat.

Später entfernte die Stadtverwaltung diese Veröffentlichung. Gleichzeitig gab es die Meldung, dass die Menschen bereits wieder Wasser haben.

„Seit 10:00 Uhr ist das Wasser in den Wassernetzen der Stadt eingetroffen. Arbeiten an der Wiederherstellung der Wasserversorgung weiter“, in der Nachricht angegeben.

Übersetzung: **DeepL** — Wörter: 227

Namensnennung-Keine kommerzielle Nutzung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland Sie dürfen:

- das Werk vervielfältigen, verbreiten und öffentlich zugänglich machen
- Bearbeitungen des Werkes anfertigen

Zu den folgenden Bedingungen:

Namensnennung. Sie müssen den Namen des Autors/Rechteinhabers in der von ihm festgelegten Weise nennen (wodurch aber nicht der Eindruck entstehen darf, Sie oder die Nutzung des Werkes durch Sie würden entlohnt).

Keine kommerzielle Nutzung. Dieses Werk darf nicht für kommerzielle Zwecke verwendet werden.

Weitergabe unter gleichen Bedingungen. Wenn Sie dieses Werk bearbeiten oder in anderer Weise umgestalten, verändern oder als Grundlage für ein anderes Werk verwenden, dürfen Sie das neu entstandene Werk nur unter Verwendung von Lizenzbedingungen weitergeben, die mit denen dieses Lizenzvertrages identisch oder vergleichbar sind.

- Im Falle einer Verbreitung müssen Sie anderen die Lizenzbedingungen, unter welche dieses Werk fällt, mitteilen. Am Einfachsten ist es, einen Link auf diese Seite einzubinden.
- Jede der vorgenannten Bedingungen kann aufgehoben werden, sofern Sie die Einwilligung des Rechteinhabers dazu erhalten.
- Diese Lizenz lässt die Urheberpersönlichkeitsrechte unberührt.

Haftungsausschluss

Die Commons Deed ist kein Lizenzvertrag. Sie ist lediglich ein Referenztext, der den zugrundeliegenden Lizenzvertrag übersichtlich und in allgemeinverständlicher Sprache wiedergibt. Die Deed selbst entfaltet keine juristische Wirkung und erscheint im eigentlichen Lizenzvertrag nicht.

Creative Commons ist keine Rechtsanwalts-gesellschaft und leistet keine Rechtsberatung. Die Weitergabe und Verlinkung des Commons Deeds führt zu keinem Mandatsverhältnis.

Die gesetzlichen Schranken des Urheberrechts bleiben hiervon unberührt.

Die Commons Deed ist eine Zusammenfassung des Lizenzvertrags in allgemeinverständlicher Sprache.