

[Beschuss in der Region Donezk: Russen töteten eine Frau in Awdijiwka und verwundeten einen Mann in Ocheretyne](#)

15.10.2023

Am Samstag hat das russische Militär Awdijiwka und Ocheretyne im Bezirk Pokrovsk der Region Donezk beschossen und dabei eine Frau getötet und einen Mann verwundet.

Quelle: Anastasia Medvedeva, Sprecherin der regionalen Staatsanwaltschaft von Donezk, in einem Kommentar an Suspilne Donbass Detail: Ihr zufolge beschoss die russische Armee am 14. Oktober um 13:40 Uhr die Stadt Awdijiwka.

Das ist eine maschinelle Übersetzung eines Artikels aus der [Onlinezeitung Ukrajinska Prawda](#). Die Übersetzung wurde weder überprüft, noch redaktionell bearbeitet und die Schreibung von Namen und geographischen Bezeichnungen entspricht nicht den sonst bei [Ukraine-Nachrichten](#) verwendeten Konventionen.

???

Am Samstag hat das russische Militär Awdijiwka und Ocheretyne im Bezirk Pokrovsk der Region Donezk beschossen und dabei eine Frau getötet und einen Mann verwundet.

Quelle: Anastasia Medvedeva, Sprecherin der regionalen Staatsanwaltschaft von Donezk, in einem Kommentar an Suspilne Donbass Detail: Ihr zufolge beschoss die russische Armee am 14. Oktober um 13:40 Uhr die Stadt Awdijiwka.

Am Samstag beschoss das russische Militär Awdijiwka und Ocheretyne im Bezirk Pokrovsk in der Region Donezk: eine Frau wurde getötet und ein Mann wurde verwundet.

Quelle: Die Sprecherin der regionalen Staatsanwaltschaft von Donezk, Anastasia Medvedeva, in einem Kommentar an Suspilne Donbass

Details: Ihr zufolge beschoss die russische Armee am 14. Oktober um 13:40 Uhr die Stadt Awdijiwka. Eine 58-jährige Frau, die sich im Hof eines Privathauses aufhielt, wurde durch Granaten getötet, die auf dem Gelände eines Privathauses einschlugen.

Anzeige: Gegen 14:00 Uhr griffen russische Angreifer das Dorf Ocheretyne im Bezirk Pokrovsk an, wobei ein 26-jähriger Mann verwundet wurde.

„Er wurde mit einer Gehirnerschütterung, einer Fraktur und Schrapnellwunden zur medizinischen Behandlung ins Krankenhaus gebracht. Nach vorläufigen Angaben hat die russische Armee beide Siedlungen mit Artillerie beschossen“, sagte Medvedeva.

Übersetzung: **DeepL** — Wörter: 226

Namensnennung-Keine kommerzielle Nutzung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland Sie dürfen:

- das Werk vervielfältigen, verbreiten und öffentlich zugänglich machen
- Bearbeitungen des Werkes anfertigen

Zu den folgenden Bedingungen:

Namensnennung. Sie müssen den Namen des Autors/Rechteinhabers in der von ihm festgelegten Weise nennen (wodurch aber nicht der Eindruck entstehen darf, Sie oder die Nutzung des Werkes durch Sie würden entlohnt).

Keine kommerzielle Nutzung. Dieses Werk darf nicht für kommerzielle Zwecke verwendet werden.

Weitergabe unter gleichen Bedingungen. Wenn Sie dieses Werk bearbeiten oder in anderer Weise umgestalten, verändern oder als Grundlage für ein anderes Werk verwenden, dürfen Sie das neu entstandene Werk nur unter Verwendung von Lizenzbedingungen weitergeben, die mit denen dieses Lizenzvertrages identisch oder vergleichbar sind.

- Im Falle einer Verbreitung müssen Sie anderen die Lizenzbedingungen, unter welche dieses Werk fällt, mitteilen. Am Einfachsten ist es, einen Link auf diese Seite einzubinden.
- Jede der vorgenannten Bedingungen kann aufgehoben werden, sofern Sie die Einwilligung des Rechteinhabers dazu erhalten.
- Diese Lizenz lässt die Urheberpersönlichkeitsrechte unberührt.

Haftungsausschluss

Die Commons Deed ist kein Lizenzvertrag. Sie ist lediglich ein Referenztext, der den zugrundeliegenden Lizenzvertrag übersichtlich und in allgemeinverständlicher Sprache wiedergibt. Die Deed selbst entfaltet keine juristische Wirkung und erscheint im eigentlichen Lizenzvertrag nicht.

Creative Commons ist keine Rechtsanwalts-gesellschaft und leistet keine Rechtsberatung. Die Weitergabe und Verlinkung des Commons Deeds führt zu keinem Mandatsverhältnis.

Die gesetzlichen Schranken des Urheberrechts bleiben hiervon unberührt.

Die Commons Deed ist eine Zusammenfassung des Lizenzvertrags in allgemeinverständlicher Sprache.