

[Die Nationalbank der Ukraine hat eine Liste wichtiger Zahlungsinfrastrukturen erstellt](#)

04.03.2024

Die Nationalbank der Ukraine hat auf der Grundlage der Ergebnisse der Überwachung ihrer Aktivitäten im Jahr 2023 eine Liste wichtiger Zahlungsinfrastruktureinrichtungen in der Ukraine erstellt.

Das ist eine maschinelle Übersetzung eines Artikels aus der [Onlinezeitung Korrespondent.net](#). Die Übersetzung wurde weder überprüft, noch redaktionell bearbeitet und die Schreibung von Namen und geographischen Bezeichnungen entspricht nicht den sonst bei [Ukraine-Nachrichten](#) verwendeten Konventionen.

???

Die Nationalbank der Ukraine hat auf der Grundlage der Ergebnisse der Überwachung ihrer Aktivitäten im Jahr 2023 eine Liste wichtiger Zahlungsinfrastruktureinrichtungen in der Ukraine erstellt.

Wie in den vergangenen Jahren wurde das elektronische Zahlungssystem der Nationalbank der Ukraine als einzige systemrelevante Einrichtung genannt.

Abgesehen davon umfasst die Kategorie der wichtigen Zahlungssysteme:

- MasterCard (MasterCard International Incorporated, USA);
- Visa (Visa International Service Association, USA);
- NovaPay (UNOovaPay, Ukraine);
- PrivatMoney (AOKBPrivatBank, Ukraine);
- MONEYCOM (SWIFT GARANT LLC, Ukraine);
- Financial World (Ukrainian Payment System LLC, Ukraine). Die neuen (im Vergleich zu 2022) Zahlungssysteme PrivatMoney und MONEYCOM erschienen 2023 in dieser Liste.

Auf der Grundlage der Ergebnisse der Aktivitäten im Jahr 2023 wurden wichtige Teilnehmer von systemrelevanten und wichtigen Zahlungssystemen identifiziert:

- JSC CB PrivatBank (SEP National Bank of Ukraine, MasterCard, Visa);
- JSC FUIB (PrivatMoney);
- LLC FC CONTRACT HOUSE (Financial World). Wichtige technische Betreiber von Zahlungsdiensten sind ACY DISI PROCESSING LLC, PJSC Ukrainian Processing Centre und TAS LINK LLC.

Wir möchten Sie daran erinnern, dass die Nationalbank der Ukraine mitgeteilt hat, welche Banknoten von Fälschern am häufigsten gefälscht werden. Bei den meisten der aus dem Verkehr gezogenen Fälschungen handelte es sich um Banknoten mit drei Nennwerten: Hrywnja 200, Hrywnja 500 und Hrywnja 100.

Übersetzung: **DeepL** — Wörter: 233

Namensnennung-Keine kommerzielle Nutzung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland Sie dürfen:

- das Werk vervielfältigen, verbreiten und öffentlich zugänglich machen
- Bearbeitungen des Werkes anfertigen

Zu den folgenden Bedingungen:

Namensnennung. Sie müssen den Namen des Autors/Rechteinhabers in der von ihm festgelegten Weise nennen (wodurch aber nicht der Eindruck entstehen darf, Sie oder die Nutzung des Werkes durch Sie würden entlohnt).

Keine kommerzielle Nutzung. Dieses Werk darf nicht für kommerzielle Zwecke verwendet werden.

Weitergabe unter gleichen Bedingungen. Wenn Sie dieses Werk bearbeiten oder in anderer Weise umgestalten, verändern oder als Grundlage für ein anderes Werk verwenden, dürfen Sie das neu entstandene Werk nur unter Verwendung von Lizenzbedingungen weitergeben, die mit denen dieses Lizenzvertrages identisch oder vergleichbar sind.

- Im Falle einer Verbreitung müssen Sie anderen die Lizenzbedingungen, unter welche dieses Werk fällt, mitteilen. Am Einfachsten ist es, einen Link auf diese Seite einzubinden.
- Jede der vorgenannten Bedingungen kann aufgehoben werden, sofern Sie die Einwilligung des Rechteinhabers dazu erhalten.
- Diese Lizenz lässt die Urheberpersönlichkeitsrechte unberührt.

Haftungsausschluss

Die Commons Deed ist kein Lizenzvertrag. Sie ist lediglich ein Referenztext, der den zugrundeliegenden Lizenzvertrag übersichtlich und in allgemeinverständlicher Sprache wiedergibt. Die Deed selbst entfaltet keine juristische Wirkung und erscheint im eigentlichen Lizenzvertrag nicht.

Creative Commons ist keine Rechtsanwalts-gesellschaft und leistet keine Rechtsberatung. Die Weitergabe und Verlinkung des Commons Deeds führt zu keinem Mandatsverhältnis.

Die gesetzlichen Schranken des Urheberrechts bleiben hiervon unberührt.

Die Commons Deed ist eine Zusammenfassung des Lizenzvertrags in allgemeinverständlicher Sprache.