

[Die Streitkräfte der Ukraine haben im Laufe des vergangenen Tages 1.670 Angreifer ausgeschaltet](#)

04.12.2024

Allein im Laufe des letzten Tages haben die Verteidigungskräfte 1.670 Eindringlinge, 31 gepanzerte Mannschaftstransporter, 26 Artilleriesysteme und 7 Panzer neutralisiert. Damit haben sie seit Beginn der groß angelegten Invasion insgesamt über 747.000 Soldaten und über 21.000 Artilleriesysteme verloren.

Das ist eine maschinelle Übersetzung eines Artikels aus der [Onlinezeitung Ukrajinska Prawda](#). Die Übersetzung wurde weder überprüft, noch redaktionell bearbeitet und die Schreibung von Namen und geographischen Bezeichnungen entspricht nicht den sonst bei [Ukraine-Nachrichten](#) verwendeten Konventionen.

???

Allein im Laufe des letzten Tages haben die Verteidigungskräfte 1.670 Eindringlinge, 31 gepanzerte Mannschaftstransporter, 26 Artilleriesysteme und 7 Panzer neutralisiert. Damit haben sie seit Beginn der groß angelegten Invasion insgesamt über 747.000 Soldaten und über 21.000 Artilleriesysteme verloren.

Allein in den letzten 24 Stunden haben die Verteidigungskräfte 1.670 Eindringlinge, 31 gepanzerte Mannschaftstransporter, 26 Artilleriesysteme und 7 Panzer neutralisiert. Damit hat Russland seit Beginn der groß angelegten Invasion mehr als 747.000 Soldaten und über 21.000 Artilleriesysteme verloren.

Quelle: Generalstab der Streitkräfte der Ukraine auf Facebook

Einzelheiten: Die gesamten Kampfverluste des Gegners vom 24.02.22 bis zum 04.12.24 betragen etwa

- personal etwa 747.370 (+1.670) Personen,
- Panzer 9.493 (+7) Einheiten,
- gepanzerte Kampffahrzeuge 19.450 (+31) Einheiten,
- Artilleriesysteme -
- 21.002 (+26) Einheiten,
- Mehrfachraketen-Systeme 1.253 (+0) Einheiten,
- Flugabwehrsysteme 1.020 (+1) Einheiten,
- Flugzeuge 369 (+0) Einheiten,
- Hubschrauber -
- 329 (+0) Einheiten,
- operative und taktische unbemannte Luftfahrzeuge 19.946 (+29) Einheiten,
- Marschflugkörper 2.855 (+0
-) Einheiten, Schiffe/Boote 28 (+0) Einheiten,
- U-Boote 1 (+0)
- Einheit, Kraftfahrzeuge und Tanker 30.746 (+80) Einheiten,
- Spezialausrüstung 3.628 (+1) Einheiten. Die Daten werden gerade aktualisiert.

Übersetzung: **DeepL** — Wörter: 240

Namensnennung-Keine kommerzielle Nutzung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland Sie dürfen:

- das Werk vervielfältigen, verbreiten und öffentlich zugänglich machen
- Bearbeitungen des Werkes anfertigen

Zu den folgenden Bedingungen:

Namensnennung. Sie müssen den Namen des Autors/Rechteinhabers in der von ihm festgelegten Weise nennen (wodurch aber nicht der Eindruck entstehen darf, Sie oder die Nutzung des Werkes durch Sie würden entlohnt).

Keine kommerzielle Nutzung. Dieses Werk darf nicht für kommerzielle Zwecke verwendet werden.

Weitergabe unter gleichen Bedingungen. Wenn Sie dieses Werk bearbeiten oder in anderer Weise umgestalten, verändern oder als Grundlage für ein anderes Werk verwenden, dürfen Sie das neu entstandene Werk nur unter Verwendung von Lizenzbedingungen weitergeben, die mit denen dieses Lizenzvertrages identisch oder vergleichbar sind.

- Im Falle einer Verbreitung müssen Sie anderen die Lizenzbedingungen, unter welche dieses Werk fällt, mitteilen. Am Einfachsten ist es, einen Link auf diese Seite einzubinden.
- Jede der vorgenannten Bedingungen kann aufgehoben werden, sofern Sie die Einwilligung des Rechteinhabers dazu erhalten.
- Diese Lizenz lässt die Urheberpersönlichkeitsrechte unberührt.

Haftungsausschluss

Die Commons Deed ist kein Lizenzvertrag. Sie ist lediglich ein Referenztext, der den zugrundeliegenden Lizenzvertrag übersichtlich und in allgemeinverständlicher Sprache wiedergibt. Die Deed selbst entfaltet keine juristische Wirkung und erscheint im eigentlichen Lizenzvertrag nicht.

Creative Commons ist keine Rechtsanwalts-gesellschaft und leistet keine Rechtsberatung. Die Weitergabe und Verlinkung des Commons Deeds führt zu keinem Mandatsverhältnis.

Die gesetzlichen Schranken des Urheberrechts bleiben hiervon unberührt.

Die Commons Deed ist eine Zusammenfassung des Lizenzvertrags in allgemeinverständlicher Sprache.