

[Konnte Trump nicht überzeugen? Ungarn plant nicht, sein Veto gegen den Beitritt der Ukraine zur EU aufzuheben](#)

31.08.2025

Ungarn wird sein Veto gegen die Eröffnung der Verhandlungen über den Beitritt der Ukraine zur Europäischen Union nicht aufheben.

Das ist eine maschinelle Übersetzung eines Artikels des [Onlineportals RBK Ukrajina](#). Die Übersetzung wurde weder überprüft, noch redaktionell bearbeitet und die Schreibung von Namen und geographischen Bezeichnungen entspricht nicht den sonst bei [Ukraine-Nachrichten](#) verwendeten Konventionen.

???

Ungarn wird sein Veto gegen die Eröffnung der Verhandlungen über den Beitritt der Ukraine zur Europäischen Union nicht aufheben.

Das hat der ungarische Außenminister Peter Szijjarto in Kopenhagen erklärt, berichtet RBK Ukrajina unter Berufung auf index.hu.

Auf einer Pressekonferenz nach einem informellen Treffen des EU-Rates für Auswärtige Angelegenheiten beklagte sich Szijjarto traditionell über die Unterstützung der EU für die Ukraine und sagte, die meisten EU-Länder seien „nicht am Erfolg der Friedensgespräche interessiert“.

Er fügte hinzu, dass die ungarische Regierung unter großem Druck stehe, den Beitritt der Ukraine zur EU zu beschleunigen und neue Sanktionen gegen Russland zu verhängen. Aber, wie Szijjarto betonte, wird die ungarische Regierung „das Land und die Wirtschaft vor diesem Druck schützen, ebenso wie das ungarische Volk vor den negativen Folgen des Krieges“.

So werde Budapest nicht zulassen, dass „die Ukraine in die EU gedrängt wird“, weil dies „die ungarischen Landwirte und die Lebensmittelsicherheit Ungarns zerstören und der ukrainischen Mafia die Möglichkeit geben würde, nach Ungarn einzudringen“, sagte er.

„Deshalb werden wir nicht zulassen, dass der inhaltliche Teil der Beitrittsverhandlungen eröffnet wird, d.h. die spezifischen Verhandlungskapitel“, sagte Szijjártó.

Der ungarische Minister sagte auch, dass Budapest Vorschläge für neue Sanktionen nicht unterstützen werde. Ihm zufolge tut die ungarische Regierung dies, um „die Kosten für Versorgungsleistungen“ in Ungarn nicht zu erhöhen.

Trump überredete Ungarn, sein Veto aufzuheben

Übersetzung: DeepL — Wörter: 258

Namensnennung-Keine kommerzielle Nutzung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland Sie dürfen:

- das Werk vervielfältigen, verbreiten und öffentlich zugänglich machen
- Bearbeitungen des Werkes anfertigen

Zu den folgenden Bedingungen:

Namensnennung. Sie müssen den Namen des Autors/Rechteinhabers in der von ihm festgelegten Weise nennen (wodurch aber nicht der Eindruck entstehen darf, Sie oder die Nutzung des Werkes durch Sie würden entlohnt).

Keine kommerzielle Nutzung. Dieses Werk darf nicht für kommerzielle Zwecke verwendet werden.

Weitergabe unter gleichen Bedingungen. Wenn Sie dieses Werk bearbeiten oder in anderer Weise umgestalten, verändern oder als Grundlage für ein anderes Werk verwenden, dürfen Sie das neu entstandene Werk nur unter Verwendung von Lizenzbedingungen weitergeben, die mit denen dieses Lizenzvertrages identisch oder vergleichbar sind.

- Im Falle einer Verbreitung müssen Sie anderen die Lizenzbedingungen, unter welche dieses Werk fällt, mitteilen. Am Einfachsten ist es, einen Link auf diese Seite einzubinden.
- Jede der vorgenannten Bedingungen kann aufgehoben werden, sofern Sie die Einwilligung des Rechteinhabers dazu erhalten.
- Diese Lizenz lässt die Urheberpersönlichkeitsrechte unberührt.

Haftungsausschluss

Die Commons Deed ist kein Lizenzvertrag. Sie ist lediglich ein Referenztext, der den zugrundeliegenden Lizenzvertrag übersichtlich und in allgemeinverständlicher Sprache wiedergibt. Die Deed selbst entfaltet keine juristische Wirkung und erscheint im eigentlichen Lizenzvertrag nicht.

Creative Commons ist keine Rechtsanwaltsgeellschaft und leistet keine Rechtsberatung. Die Weitergabe und Verlinkung des Commons Deeds führt zu keinem Mandatsverhältnis.

Die gesetzlichen Schranken des Urheberrechts bleiben hiervon unberührt.

Die Commons Deed ist eine Zusammenfassung des Lizenzvertrags in allgemeinverständlicher Sprache.