

Die Ukraine und die Russische Föderation haben eine Einigung über die Umsetzung des Waffenstillstands erzielt, wie CNN berichtet

19.02.2026

Bei den Dreiergesprächen zwischen der Ukraine, den USA und Russland in Genf wurden Fortschritte in der Frage des Waffenstillstandsmechanismus erzielt.

Das ist eine maschinelle Übersetzung eines Artikels des [Onlineportals RBK Ukrajina](#). Die Übersetzung wurde weder überprüft, noch redaktionell bearbeitet und die Schreibung von Namen und geographischen Bezeichnungen entspricht nicht den sonst bei [Ukraine-Nachrichten](#) verwendeten Konventionen.

???

Bei den Dreiergesprächen zwischen der Ukraine, den USA und Russland in Genf wurden Fortschritte in der Frage des Waffenstillstandsmechanismus erzielt.

Dies berichtet RBK Ukrajina unter Berufung auf CNN.

„Militärbeamte & haben „schrittweise, aber bedeutende Fortschritte“ bei der Festlegung der Funktionsweise des Waffenstillstands erzielt. „, sagte eine mit dem Verlauf der Verhandlungen vertraute Quelle.

Es fügte hinzu, dass die politischen Verhandlungen „angespannt“ blieben, während die militärischen Verhandlungen bei den Beamten vorsichtigen Optimismus hervorriefen.

Was war die Aufgabe der militärischen Verhandlungsgruppen?

Wie CNN berichtet, fanden die militärischen Verhandlungen unter der Leitung der Sonderbeauftragten von Trump, Steve Witkoff und Jared Kushner, statt und wurden vom US-Armeeminister Dan Driskell und General Alex Grinkevich, dem Kommandeur des US-Europakommandos, geleitet.

Eine der Hauptaufgaben der militärischen Verhandlungen bestand darin, eine Einigung beider Seiten über die wichtigsten Bedingungen zu erzielen, die bereits in den politischen Verhandlungen verwendet werden sollen. Dazu gehören die praktischen Bedingungen für einen Waffenstillstand und die Frage, was als Verstoß gegen diesen Waffenstillstand gilt.

Der Gesprächspartner berichtet, dass in dieser Hinsicht Fortschritte erzielt worden seien, obwohl die Politiker noch eine endgültige Einigung erzielen müssten.

Die Quelle fügte hinzu, dass voraussichtlich in den nächsten Wochen ein weiteres Treffen stattfinden werde.

Verhandlungen in Genf

Übersetzung: DeepL — Wörter: 234

Namensnennung-Keine kommerzielle Nutzung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland Sie dürfen:

- das Werk vervielfältigen, verbreiten und öffentlich zugänglich machen
- Bearbeitungen des Werkes anfertigen

Zu den folgenden Bedingungen:

Namensnennung. Sie müssen den Namen des Autors/Rechteinhabers in der von ihm festgelegten Weise nennen (wodurch aber nicht der Eindruck entstehen darf, Sie oder die Nutzung des Werkes durch Sie würden entlohnt).

Keine kommerzielle Nutzung. Dieses Werk darf nicht für kommerzielle Zwecke verwendet werden.

Weitergabe unter gleichen Bedingungen. Wenn Sie dieses Werk bearbeiten oder in anderer Weise umgestalten, verändern oder als Grundlage für ein anderes Werk verwenden, dürfen Sie das neu entstandene Werk nur unter Verwendung von Lizenzbedingungen weitergeben, die mit denen dieses Lizenzvertrages identisch oder vergleichbar sind.

- Im Falle einer Verbreitung müssen Sie anderen die Lizenzbedingungen, unter welche dieses Werk fällt, mitteilen. Am Einfachsten ist es, einen Link auf diese Seite einzubinden.
- Jede der vorgenannten Bedingungen kann aufgehoben werden, sofern Sie die Einwilligung des Rechteinhabers dazu erhalten.
- Diese Lizenz lässt die Urheberpersönlichkeitsrechte unberührt.

Haftungsausschluss

Die Commons Deed ist kein Lizenzvertrag. Sie ist lediglich ein Referenztext, der den zugrundeliegenden Lizenzvertrag übersichtlich und in allgemeinverständlicher Sprache wiedergibt. Die Deed selbst entfaltet keine juristische Wirkung und erscheint im eigentlichen Lizenzvertrag nicht.

Creative Commons ist keine Rechtsanwaltsgeellschaft und leistet keine Rechtsberatung. Die Weitergabe und Verlinkung des Commons Deeds führt zu keinem Mandatsverhältnis.

Die gesetzlichen Schranken des Urheberrechts bleiben hiervon unberührt.

Die Commons Deed ist eine Zusammenfassung des Lizenzvertrags in allgemeinverständlicher Sprache.