

## [Cherson wird seit dem Morgen von Drohnen der Russischen Föderation angegriffen – es gibt einen Toten und Verletzte](#)

**29.08.2026**

In Cherson haben russische Drohnen die Stadtteile Korabelnyj und Dniprovskyj sowie eine medizinische Einrichtung beschossen. Ein Mann kam ums Leben, drei weitere Personen wurden verletzt; Gebäude und Fahrzeuge wurden beschädigt.

*Das ist eine maschinelle Übersetzung eines Artikels aus der [Onlinezeitung Ukrajinska Prawda](#). Die Übersetzung wurde weder überprüft, noch redaktionell bearbeitet und die Schreibung von Namen und geographischen Bezeichnungen entspricht nicht den sonst bei [Ukraine-Nachrichten](#) verwendeten Konventionen.*

???

In Cherson haben russische Drohnen die Stadtteile Korabelnyj und Dniprovskyj sowie eine medizinische Einrichtung beschossen. Ein Mann kam ums Leben, drei weitere Personen wurden verletzt; Gebäude und Fahrzeuge wurden beschädigt.

Seit dem Morgen des 29. August greifen russische Truppen Cherson mit Drohnen an: Eine Person kam ums Leben, mindestens drei weitere wurden verletzt.

**Quelle:** Militärverwaltung der Oblast Cherson

**Details:** Im Bezirk Korabelny kam ein Mann durch den Einschlag einer russischen Drohne ums Leben; seine Identität wird derzeit ermittelt. Ein weiterer 44-jähriger Einwohner von Cherson erlitt eine Explosionsverletzung, Splitterwunden im Brustbereich sowie einen offenen Fußbruch.

Im Bezirk Dnipro griff eine russische Drohne einen 54-jährigen Mann an. Er erlitt ein Explosionstrauma sowie Splitterverletzungen im Brustbereich; sein Zustand wird als mittelschwer eingestuft.

Zudem griff eine russische Drohne eine der medizinischen Einrichtungen in der Innenstadt von Cherson an. Dabei wurde ein 57-jähriger Mann verletzt, bei dem ein Explosionstrauma und eine Gehirnerschütterung diagnostiziert wurden.

Am Vortag, dem 28. August, kam infolge russischer Angriffe in der Region Cherson eine Person ums Leben; weitere 26 wurden verletzt, darunter ein Kind.

In der Region wurden sieben Mehrfamilienhäuser und 15 Privathäuser, ein Mobilfunkmast, eine Gasleitung, ein Geschäft sowie Rettungswagen und Privatfahrzeuge beschädigt.

Übersetzung: **DeepL** — Wörter: 234

Namensnennung-Keine kommerzielle Nutzung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland Sie dürfen:

- das Werk vervielfältigen, verbreiten und öffentlich zugänglich machen
- Bearbeitungen des Werkes anfertigen

Zu den folgenden Bedingungen:

Namensnennung. Sie müssen den Namen des Autors/Rechteinhabers in der von ihm festgelegten Weise nennen (wodurch aber nicht der Eindruck entstehen darf, Sie oder die Nutzung des Werkes durch Sie würden entlohnt).

Keine kommerzielle Nutzung. Dieses Werk darf nicht für kommerzielle Zwecke verwendet werden.

Weitergabe unter gleichen Bedingungen. Wenn Sie dieses Werk bearbeiten oder in anderer Weise umgestalten, verändern oder als Grundlage für ein anderes Werk verwenden, dürfen Sie das neu entstandene Werk nur unter Verwendung von Lizenzbedingungen weitergeben, die mit denen dieses Lizenzvertrages identisch oder vergleichbar sind.

- Im Falle einer Verbreitung müssen Sie anderen die Lizenzbedingungen, unter welche dieses Werk fällt, mitteilen. Am Einfachsten ist es, einen Link auf diese Seite einzubinden.
- Jede der vorgenannten Bedingungen kann aufgehoben werden, sofern Sie die Einwilligung des Rechteinhabers dazu erhalten.
- Diese Lizenz lässt die Urheberpersönlichkeitsrechte unberührt.

Haftungsausschluss

Die Commons Deed ist kein Lizenzvertrag. Sie ist lediglich ein Referenztext, der den zugrundeliegenden Lizenzvertrag übersichtlich und in allgemeinverständlicher Sprache wiedergibt. Die Deed selbst entfaltet keine juristische Wirkung und erscheint im eigentlichen Lizenzvertrag nicht.

Creative Commons ist keine Rechtsanwaltsgesellschaft und leistet keine Rechtsberatung. Die Weitergabe und Verlinkung des Commons Deeds führt zu keinem Mandatsverhältnis.

Die gesetzlichen Schranken des Urheberrechts bleiben hiervon unberührt.

Die Commons Deed ist eine Zusammenfassung des Lizenzvertrags in allgemeinverständlicher Sprache.